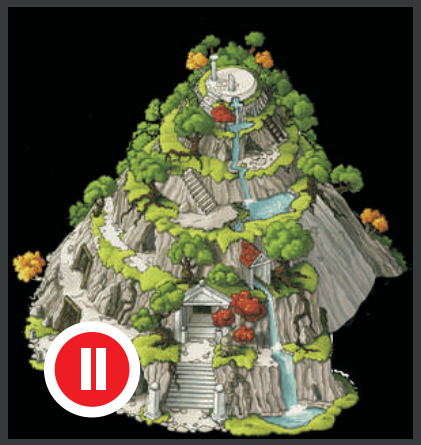
4 GATHERING

7 FANPAGE

9 TOURNAMENT



11 [T4] REVIEW

004

Pertama di Travian Indonesia

itravmagz

editorial

Vonum
EDITOR

Pembaca yang budiman,

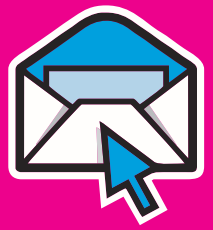
Menunggu mungkin suatu hal yang sangat membosankan, bahkan sering menjengkelkan. iTravMagz terakhir terbit pada Maret 2011 atau tiga bulan yang lalu. Banyak pembaca yang bertanya-tanya apakah iTravMagz tidak akan terbit untuk selamanya. Kami katakan tidak, iTravMagz akan terbit walaupun tidak diketahui kapan terbitnya.

Di tengah sepinya Forum Travian Indonesia, beruntung sekali kami dapat menemukan orang-orang yang berdedikasi tinggi terhadap iTravMagz. Tidak ada upah yang kami tawarkan kepada mereka, namun mereka bekerja dengan sepenuh hati, penuh tanggung jawab. Mereka adalah energi baru iTravMagz, penumpas kejahatan yang sebenarnya.

Pada edisi 004 ini, redaksi menyajikan ulasan mengenai Desa WW dan Artefak pada Travian 4, kontribusi dari Misshacker. Simak juga bagaimana perjuangan para kesatria Indonesia menghadapi keganasan predator Internasional di Tournament. Galeri gathering Travianers dan mantan Travianers di Jakarta menarik untuk dilihat. Ada juga cerita di balik layar Travian Indonesia Fans' Page.

Tidak henti-hentinya kami mengharapkan umpan balik dari para pembaca yang budiman. Silakan kirimkan email atau mengisi form kuesioner. Kami juga membuka pintu selebar-lebarnya bagi yang ingin memberikan kontribusi. Akhir kata, inilah iTravMagz edisi 004. Selamat menikmati.

Salam hangat penuh semangat,
Vonum



komentar kritik saran pertanyaan

redaksi[at]itravmagz.com
http://bit.ly/ebcpCZ

Otaku Corner

Tambahin Otaku corner deh. Page khusus membahas karakter anime. Kalo boleh sih
-Lucky-

Dari redaksi:
Silakan kirim artikel Anda ke redaksi[at]travmagz.com

Lagi. Legenda Travian

Lebih bagus daripada Magz yang .com nih. Lebih enak dilihat... :D

Saya punya saran, edisi berikutnya. Bahas dong Legenda S1 Season 1 seperti LW, BKB, MMG. Saya sih punya data-data FB pemain legenda season 1 dulu. Kalo mau saya kasih.
-kadaj_blade-

Dari redaksi:
Pengumpulan data sedang dilakukan. Kesulitan yang paling sering ditemui adalah tidak adanya jaringan yang dapat menghubungkan kami dengan mereka mengingat kami tidak memiliki prestasi apapun di dunia Travian.

Liputan Server

Isinya bagus apalagi fanficnya saya seneng ^_^
Tapi, kok yang edisi 2 gak ada liputan dari server-server .co.id ya? Layout halaman dah pas kok, bahasanya juga enak rasanya jadi pengen ngancurin monitor deh (just kidding). Overall, lanjutkan sambilannya bro n sis ^___^
-Panglima Gaputa-

Dari redaksi:
Karena kekurangan staf penulis fanfic, kami tidak bisa menjamin keberlanjutan rubrik tersebut.Bagi yang ingin berkontribusi dalam memberikan liputan server, silakan mengirimkan email ke redaksi[at]itravmagz.com

Liputan Server

ts8: Berhati-Hatilah dengan Mereka...

Tak terasa sudah hampir 3 bulan sejak ts8 dimulai. Banyak yang telah terjadi dan dialami oleh para pemain. Memang masih terlalu dini untuk menyimpulkan pemain mana yang bakal bertahan dan berjaya di akhir server nantinya. Namun tak ada salahnya kita mulai mewaspadai para pemain yang berpotensi sampai dengan akhir server nanti.

Di ts8 saat ini telah muncul beberapa id yang patut diperhitungkan seperti R3DD, Pet Tamer, vanbasten, Wong Kam Phung, KOI dan Sun tzu. Namun ini bukan berarti kita meremehkan pemain-pemain lainnya, karena kita tidak tahu apa yang akan terjadi di tengah permainan nantinya. Bisa jadi para pemain yang diunggulkan akan berhenti di tengah permainan.

Namun bila dibagi lagi dalam setiap kuadrannya maka akan lebih terlihat lagi para jagoan-jagoan neon yang secara kasat mata bisa kita lihat dari jumlah desa yang dimilikinya padahal saat ini kita belum berada di mid game. Dari NW muncul Pet Tamer, dengan kebijaksanaannya dalam memimpin aliansi. R3DD yang ahli dalam membangun desa seefektif mungkin dan juga jago dalam merampok. Kemudian dari NE ada vanbasten yang mempunyai pengalaman bermain di atas rata-rata. Juga ada angelz. Di SE ada Wong Kam Phung yang melejit populasinya walau tidak pernah masuk top robber. Lalu Sun tzu dari SW dengan keberuntungnnya dalam memiliki desa 15C.

Itulah beberapa nama yang menurut beberapa pemain perlu diperhitungkan. Dengan segala kelebihan dan kekurangan yang dimiliki mampukah mereka membawa nama besar mereka bahkan membawa nama aliansi mereka untuk bertahta di akhir server?

(SWT/KMY)

ts5: [aze] yang Berani, Edward Brilian

Langkah berani diambil oleh Aztec Empire [aze] dengan mengambil wings dari kuadran lain. Aliansi yang berpusat di tenggara ini mempersilakan aliansi manapun untuk bergabung dengannya, dengan syarat menggunakan tag [aze] di depan nama aliansi mereka. Ini mengingatkan kita kepada AoD (Angel of Death) di s5 season 1. Saat itu aliansi ini dengan sangat percaya diri membangun wings di kuadran lain. Namun akhirnya AoD berubah nama menjadi K.AoD (Knight Angel of Death) setelah ditaklukkan oleh [I]-K (Immortal Knight). Beberapa bulan ke depan kita baru akan mengetahui apakah strategi [aze] ini berjalan dengan baik atau tidak.

Ada dua pemain di ts5 yang memiliki suplai gold tak terbatas. JOSEP, Teuton dari aliansi !nsane memiliki kesatria dengan 29901 pengalaman. Saat ini kesatria JOSEP berada di tingkat 34. Pemain lainnya lebih mengerikan. Ia memborong naskah kuno di pelelangan. Hingga kini kesatrianya berada di urutan pertama dengan 41427 pengalaman, enam tingkat di atas kesatria JOSEP. 3nzeru dari aliansi [K]-A adalah Teuton paling mewah hingga saat ini .

Edward Newgate berhasil membuat desa 15c +150% gandum di Grey Zone. Ini merupakan sinyal bahwa !nsan3 memang serius memenangkan server ts5. Ditambah dengan fakta bahwa !nsane dan !nsan3 merupakan perampok kelas elit yang selalu masuk 5 besar, kuadran lain harus menyiapkan strategi yang jitu untuk menahan penguasa timur laut ini.

(VNM)

Statistik ts5 (update 19 Juni 2011 20.07)

Penyerang minggu ini

Peringkat	Aliansi	Point
1.	[R-]	20983
2.	CTSC	13618
3.	!nsan3	13406
4.	[K]	8090
5.	[aze]-a	7064
6.	[R-] A	6948
7.	!nsane	6822
8.	POWER™	6500
9.	[aze]	6381
10.	[F]-D™	5521
?	-	

Pendaki minggu ini

Peringkat	Aliansi	pop.
1.	!nsan3	3376
2.	CTSC	3218
3.	POWER™	2985
4.	[R-]	2849
5.	[R-] S	2370
6.	[K]	2273
7.	[F]-D™	2188
8.	L_[PM]	2078
9.	L_[T.K]	2056
10.	»NeX«	1977
?	-	

Pembela minggu ini

Peringkat	Aliansi	Point
1.	!nsan3	1416
2.	L_[T.K]	1080
3.	[AS]	1046
4.	FusioNDA	870
5.	[SS]-D	849
6.	[V]™	831
7.	CTSC	814
8.	[aze]	784
9.	[F]-D™	769
10.	[aze]-a	752
?	-	

Perampok minggu ini

Peringkat	Aliansi	Sumberdaya
1.	[R-]	10838652
2.	!nsan3	9823545
3.	[K]	6469302
4.	CTSC	6418299
5.	!nsane	3755091
6.	[R-] A	3138758
7.	[F]-D™	2689506
8.	POWER™	2654930
9.	[R-] S	2318984
10.	CTSC-K	2287155
?	-	

Gathering Travianers

Credit: Clare

Pada 2 Juni 2011, bertempat di La Piazza Jakarta Utara, beberapa Travianers hadir dalam acara gathering Travianers dan mantan Travianers. Acara yang digagas oleh Purnama dan Alexandra ini merupakan acara lintas server. Tidak melulu berbincang tentang Travian, mereka saling berbagi cerita tentang kehidupan sehari-hari. Mulai dari jam online di rumah, di kantor, bisnis, hingga kehidupan pribadi seperti masalah istri dan anak. Hadir dalam acara itu Dhany Syukri aka Om Bir (super flanker) beserta putrinya, Eky Rorimpandey (dunhill), Lystia Suluh, Purnama (Papi Pur), Andreas Agung Nurcahyo (laviola, winner x5), Sandy Silvia, Antan Hendra (eXiLe), dan lain-lain.

Om Bir dan putrinya

Lystia Suluh

Papi Pur

Om Bir

galeri

Di Belakang Layar Travian Indonesia Fans' Page

Ditulis oleh Akilina

Berawal dari kecintaan terhadap game Travian, timbul dorongan untuk membuat wadah di Facebook yang bisa menjadi sarana saling berbagi antar pemain Travian. Pada kesempatan ini coAdmin Misshacker berkenan untuk menceritakan kisah yang terjadi di balik layar Fans Page yang telah begitu akrab di hati para Travianer Indonesia.

A: Selamat siang Misshacker, terima kasih telah hadir pada kesempatan kali ini. Untuk permulaan, bisakah Anda ceritakan asal muasal Travian Indonesia Fans' Page?

M: Proses pendiriannya secara mendetil: Fanpage berdiri pada tanggal 26 Juni 2009 dengan pendiri tunggal pertama yaitu farand (IFN). Kemudian pada awal tahun 2010 saya direkrut menjadi coAdmin bersama Clare (IFN) sehingga ada tiga Admin pada fanpage Travian Indonesia. Untuk tujuan dan motto kami, "Berbagi informasi & tips Travian Indonesia. Fair Play."

A: Motto yang menarik. Apakah karena alasan tersebut hingga hari ini Travian Indonesia Fans Page tetap setia memberikan informasi tentang berbagai kejadian di server-server co.id?

M: Betul. Pendirian fanpage dilatarbelakangi untuk memberi informasi seperti tips, pengumuman, promo dan berita-berita seputar Travian.

A: I see. Kembali ke sejarah pendirian Fans Page. Setelah Anda bergabung di tahun 2010, bagaimana perkembangan hingga menjelang pertengahan tahun 2011?

M: Pada awal saya menjabat menjadi coAdmin sekitar bulan Januari 2010 jumlah fans hanya 2K lebih. Kemudian seiring waktu, dengan promo teman ke teman dan berbagi informasi akhirnya jumlah fans terus bertambah sehingga mencapai 9K fans untuk sekarang. Saya berharap akan semakin banyak yang join fanpage kami. Berbicara target saya mematok 100K fans yang join pada fanpage kami.

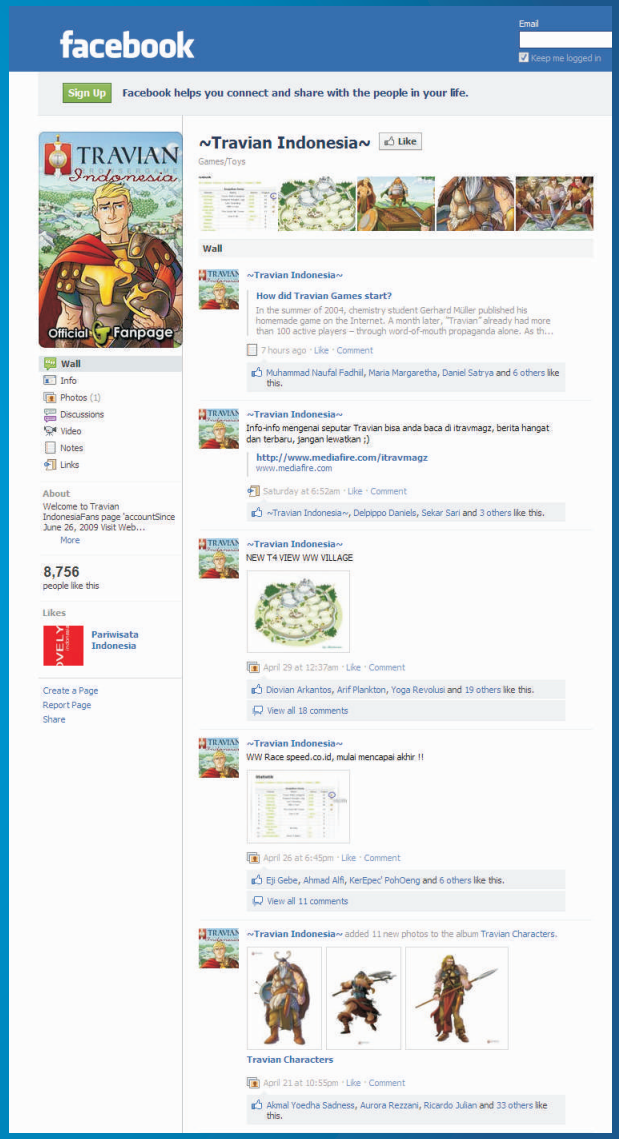
A: 100K fans, target yang luar biasa :) Timbul pertanyaan di benak saya, apa yang menyebabkan Anda bermain dan terus bermain Travian hingga hari ini.

M: Awal pertama kali saya mengenal Travian di tahun 2009, waktu speed session 3. Awal tahu tentang Travian yaitu dari teman kantor. Karena dulu teman kantor saya (IT Departement) semuanya main Travian. Server yang pertama saya mainkan yaitu server speed session 3.

Travian, game online pertama yang saya mainkan. Memang asik bermain Travian, gak ada habisnya. Teman kampus dan pacarku sendiri awalnya bertanya, "Apa enaknya sih bermain Travian? Padahal cuma angka-angka gitu, serang-serang juga gak kelihatan, cuma keliatan jumlah penyerang dan yang mati aja, mana ada seru. Mana ada tantangannya,"

Kemudian saya jawab aja, "Kalian belum dapet feel nya aja. :D"

Padahal Travian menyimpan sejuta motivasi dan



Fanpage : http://www.facebook.com/pages/Travian-Indonesia/92875033340

"Misshacker, diambil dari sebuah situs web penyedia download lagu gratis www.misshacker.com"

inspirasi. Di Travian komplit untuk pengalaman hidup. Dari rasa pertemanan, mengenal orang, mengerti situasi dan kondisi, belajar menjadi leader yang baik. Belajar memimpin, belajar menghargai dan menyelesaikan masalah-masalah aliansi. Terlebih lagi bisa belajar mengatur SDA, belajar menghitung ETA. Dari sana insting dan akurasi menjadi tajam.

A: Sebuah pengalaman yang saya yakin dialami juga oleh banyak pemain Travian di seluruh dunia :)

M: Walau hanya melalui game Travian, banyak pelajaran yang dapat saya ambil. Jujur dengan saya aktif dan bermain Travian saya banyak banget mendapat teman-teman yang baik. Bukan di dunia game tapi di real life juga. Saya pernah dikirimi pin eksklusif Travian oleh farand. Bukan kepalang main senangnya walau hanya 2 pin dan 1 gantungan :)

Travian menyimpan sejuta cerita. Jika bermain Travian dan mendapatkan intisari permainan, semua orang pasti akan menikmati betapa asyik dan menariknya bermain Travian. Memang bermain Travian tidak tampak, tapi bermain Travian memerlukan imajinasi yang tinggi. Bisa membayangkan saat serangan, saat penghancuran, bersama-sama menentukan ETA yang sama. Itu sebuah kekompakan dan kepercayaan yang dapat dibangun melalui game. Terima kasih Travian.

A: Sebagai penutup wawancara kali ini, setelah dua tahun berkecimpung di dalam dunia Travian apakah Anda memiliki impian atau harapan tertentu untuk Travian Indonesia?

M: Jika berbicara harapan untuk Travian Indonesia, semoga bertambah maju. Jadikan ajang pelepas jenuh, have fun. Bukan bermain Travian menjadi stress. Saya juga mengharapkan jangan ada lagi ilegal gold maupun bot. Saya hanya menyarankan, bermain Travian bukan soal menang atau kalah tapi kepuasan dalam bermain. Lebih asyik dan lebih menantang jika bermain manual tanpa cheat, bot. :) Game Travian diciptakan bermain manual, di sanalah letak tantangan dan menariknya Travian. Bisa dibayangkan bermain di sebuah server normal saja perlu waktu 1 tahun? Sebuah permainan yang lama dan dari sanalah kita banyak mengenal arti "Kebersamaan".

Saya pribadi sangat berterima kasih atas apresiasi dan kontribusi redaksi iTravMagz yang dipimpin oleh Vonum untuk Travian Indonesia. Kepada pembaca setia iTravMagz terima kasih atas kebersamaan dan selalu setia menunggu edisi iTravMagz. Sedikit wejangan dari Misshacker, "Jangan berbangga seberapa banyak ilmu yang kamu dapat tapi gunakan dan berdayakan ilmumu untuk sebanyak hal yang ada pada kehidupan sehari-hari. Sekedar pengetahuan saja masih belum di atas mimpi. Karena itulah Stop Dreaming Start Action menjadi penting. Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya, hidup di tepi jalan dan ketika dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah. Bersikap baiklah terhadap sesama user. Seberapa sulitkah melakukan yang satu ini ?"

A: Sungguh sentimen yang mengagumkan :) Saya senang mendapat kesempatan untuk berbicara dengan seorang yang begitu berwawasan seperti Anda. Semoga di lain waktu kita dapat berbincang-bincang lebih jauh.

M: :D OK, pada kesempatan berharga kali ini saya mengucapkan terima kasih dapat berbagi informasi untuk semua Travianers Indonesia. :D!! Semoga bertambah maju dan sukses untuk iTravMagz.

Shinto de Silva

Tempat, Tanggal Lahir
Palembang, 20 April 1990

Domisili
Palembang

Pendidikan
Teknik Informatika, STMIK Palcomtech Palembang (sekarang semester 5)

Profesi
IT System Development di Main Dealer Yamaha Palembang coverage area Sumsel & Bengkulu

Status
Pria single

IFN
Misshacker

IGN
dirahasiakan (tc7.travian.co.id)
dirahasiakan (ts8.travian.co.id)

Tournament Finals

Mencari Juara Para Juara

Ditulis oleh Vonum

Travian Games GmbH tampaknya sadar betul bahwa para pemain Travian sudah mulai jenuh dengan season yang berulang terus-menerus. Sebuah Tournament yang mempertemukan para juara server lokal dari berbagai negara digelar untuk pertama kalinya. Ini menjadi angin segar juga ajang pembuktian diri apakah para juara lokal tersebut mampu berbicara di tingkat yang lebih tinggi.

Bagaimana kita bisa mengikuti Tournament ini?

Travian mengundang para pemain terbaik dari berbagai negara untuk mengikuti Tournament. Prancis, Polandia, Republik Ceko, Italia, Rusia, Portugal, Turki, Spanyol, Jerman, dan Internasional. Seperti halnya Piala Dunia, Tournament ini juga mengadakan babak kualifikasi pada 2010/2011 dengan memainkan sebuah server speed. Para pemain yang berprestasi akan melangkah ke tahap berikutnya, putaran final. Selain itu juga diberikan kesempatan kepada siapapun untuk mengikuti putaran final Tournament ini melalui pengundian. Caranya adalah dengan mengirimkan alamat email. Bagi yang beruntung akan mendapatkan kode aktivasi.

Turki yang merepotkan

Walaupun tidak tercatat sebagai negara yang diundang secara khusus untuk mengikuti Tournament, para pemain Indonesia berhasil masuk ke final melalui wildcard. Lebih dari 50 akun didaftarkan di kuadran tenggara, beberapa akun lainnya di kuadran lain.

[INA]-C (Indonesia Clusster) berada di peringkat 279 dengan 40 anggota. Di pekan pertamanya, [INA]-C tampil di podium pembela dengan menyabet medali perak hasil kerja sama apik dalam membendung gempuran aliansi-aliansi Turki. Hasil yang cukup menggembirakan ini menambah optimisme para kesatria Indonesia. AFM (Aaaaah Fresh Meat) yang beranggotakan 8 pemain merupakan aliansi defender [INA]-C. Kedua aliansi ini dipimpin oleh LLB, the choosen one.

[Z-RopA] - Zooropa Indonesia

Alliance		
Details		Description
Tag	[Z-RopA]	
Name	Zooropa Indonesia	
Forum:	to the forum	
Rank	279.	Confederacies
Points	14967	ZROPA +- AFM
Members	40	NAPs
Administarsi Forums	Kurenai	No Name ZOOROPA
Diplomator	kodoktempur	At war with
Team Leader	T & D	-
wakil	wiroo1	

[INDONESIA BIG FAMILY]

INA Breastwork

Tiba pada rencana pembuatan desa hammer. Hang Tuah terpilih sebagai penerima CFR dengan berbagai pertimbangan, salah satunya adalah gold yang tidak terbatas. Rencana menjadikan Hang Tuah sebagai pionir desa cluster pun berjalan dengan baik. Sayang sekali, satu-satunya desa 15c plus 150% gandum milik Hang Tuah diberondong catapult tanpa ampun oleh aliansi Turki. Desa Hang Tuah tersebut akhirnya hilang tak berbekas. Akhir yang tragis mengingat untuk mendapatkannya memerlukan perjuangan yang luar biasa: CFR berton-ton sda dan perjalanan darat menggunakan pedati selama 3 hari tanpa henti. Harapan untuk membuat desa-desa cluster pun terkikis seiring dengan semakin melorotnya semangat para kesatria Indonesia. Namun di balik kelesuan itu masih ada beberapa orang yang pantang menyerah, mental mereka sekokoh adamant.

Para kesatria Indonesia yang berada di sarang aliansi-aliansi asal Turki harus memikirkan cara yang efektif agar bisa berkembang. Diplomasi pun dilakukan

Top 10 alliances

?	Attackers of the week	
Rank	Alliance	Points
1.	PE™ 4	37351
2.	~AdB~	35508
3.	DS	34028
4.	Airborne	29729
5.	-=OV=-	27115
6.	Hamsters	24940
7.	Fish	23184
8.	•dNb•	21187
9.	FUN	20921
10.	[TR-LIO]	19438
?	-	

?	Defenders of the week	
Rank	Alliance	Points
1.	=VTA=	15408
2.	°VTA°	14466
3.	[TR-LIO]	12968
4.	TC-1453	11634
5.	EÑE-T	10927
6.	HAPKOM	10070
7.	CZE®	9976
8.	~S~	9169
9.	PE™ 4	9140
10.	[TÑT]	8630
?	-	

?	Climbers of the week	
Rank	Alliance	Pop
1.	Hamsters	28456
2.	Airborne	26284
3.	F~H~D	26256
4.	Hellfish	25718
5.	IT 1861F	25176
6.	Alarm!	23993
7.	•dNb•	23501
8.	~AdB~	22485
9.	PE™ 4	21103
10.	**AdB**	21042
?	-	

?	Robbers of the week	
Rank	Alliance	Resources
1.	DS	12079768
2.	FUN	10791857
3.	~AdB~	7861137
4.	PE™ 4	6904307
5.	•dNb•	6221927
6.	IT_1861	6166822
7.	Hamsters	5821182
8.	Airborne	5733217
9.	Fish	5441175
10.	PLAST	4690943
?	-	

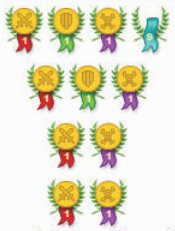
dengan aliansi yang berseberangan dengan aliansi Turki. Indonesia menggandeng aliansi Eropa. Akhirnya [INA]-C pun berubah menjadi [Z-RopA] (Zooropa Indonesia). Para pemain Indonesia mulai berkembang dengan membuat desa-desa baru. Jabs 15c +50%, winartobali 15c +100%, TEAM SUHU 15c +50%, Chachamaru 15c +100%, silencers 9c +75%, Jaliteng 9c +100%. Hang Tuah sendiri tidak kapok membuat desa baru, kali ini tipe standar saja.

Aliansi paling mengerikan adalah DS asal Rusia. Berada di peringkat 32 dalam hal populasi, aliansi yang memiliki 26 anggota tanpa persekutuan ini adalah pemegang medali emas penyerang sekaligus perampok selama empat pekan berturut-turut. Rata-rata nilai serangan dan jumlah rampokan DS unggul jauh dari para kompetitornya. Tidak ada aliansi yang begitu spektakuler seperti ini di barat laut, bahkan Tournament. Hingga berita ini diturunkan, DS masih kokoh di puncak perampok dan peringkat 3 penyerang. Mereka bersiap untuk merebut kedua medali emas itu lagi untuk kelima kalinya secara berturut-turut.

Kunjungi http://tournament.travian.com/ untuk mengkuti undian Tournament berikutnya yang akan digelar pada musim panas 2011.

DS - .

Alliance		
Details		Description
Tag	DS	Dark side of the red army. Made in USSR 1) No love, no sorrow, no pity 2) We go to the end 3) Yes, we are psychos
Name	.	
Rank	32.	
Points	46414	
Members	26	
Alliance founder	Azazil	



You can join the alliance if you have at least 5 villages

	Player	Population	Villages
1.	Mihailus	3626	8
2.	pioneer	2906	6
3.	QZX	2406	6
4.	unlocker	2207	6
5.	Teufel Pferd	2145	6
6.	l.e.t.o.	2090	6
7.	Agdam	2047	5
8.	Fru-Fru	2047	6
9.	Night1ngGale	2028	6
10.	Azazil	2012	5
11.	var	1823	4
12.	cheburashki	1801	5
13.	morok	1787	5
14.	Hegpyr	1698	4
15.	vitooss	1638	5
16.	b465	1585	5
17.	Odinn	1499	5
18.	Morsal	1458	4
19.	Kak dela?	1449	4
20.	Silver Lining	1394	4
21.	Amigos	1371	4
22.	Dogville	1225	4
23.	nav	1098	4
24.	yafoma	1077	3
25.	Terran	1047	4
26.	Razamanaz	951	4

[T4] WW Village & Artifacts

Ditulis oleh Misshacker, credit: kirilloid

Apa yang dimaksud dengan keajaiban dunia?

Keajaiban dunia (atau dikenal sebagai Wonder of the World) adalah suatu keindahan seperti yang selalu dibicarakan sepanjang masa. "Bangunan" ini dibangun untuk memenangi sebuah server (mencapai tingkat 100). Pembangunan setiap tingkat Keajaiban Dunia menghabiskan ratusan ribu (bahkan jutaan) sumber daya. Bahkan, sangat tidak mungkin sebuah aliansi yang berdiri sendiri mampu menyelesaikan Keajaiban Dunia. Alasannya, bukan hanya karena jumlah sumber daya yang dibutuhkan, tetapi pada jumlah pasukan yang diperlukan untuk mempertahankan desa WW tersebut.

Desa Keajaiban dunia

Dalam T4, Natars hadir pada awal permainan server. Natars awalnya akan tersebar pada daerah abu-abu (Grey Zone) pusat peta, tetapi Natars dapat memperluas kerajaan mereka sejalan umur server dengan cara akun yang telah di hapus oleh pemilik terdahulu kemudian dikonversi menjadi Desa Independen Natars, sehingga Desa Independen Natars juga dapat mendiami wilayah di luar Grey Zone. Namun, Hanya 13 desa dari 14 desa yang dianggap "Desa Keajaiban Dunia" sedangkan Desa Natars ke 14 adalah Ibukota Natars akan selalu berada pada koordinat 0|0. Tambahan lain yaitu Desa WW tidak menghasilkan Nilai Budaya.

Rencana untuk membangun Keajaiban Dunia

Syarat Membangun WW

- Memiliki Desa Natars (Desa Artefak, bukan Desa Independent Natars).
- Wajib memiliki minimal 1 building plan (untuk membangun WW dari lv 1-50).
- Wajib memiliki minimal 1 teman sealiansi yg mempunyai min 1 building plan, untuk membangun WW dari lv 51-100.

Tak satu pun dari 13 desa WW Natars memiliki pagar atau kastil/istana. Hal ini sangat penting untuk diperhatikan jika anda berencana untuk menaklukkan sebuah desa Natars. Waktu dan sumber daya berpotensi hilang percuma jika catapult dikirim ke desa-desa WW dengan tujuan menghancurkan kastil/ istana.

Gold tidak dapat digunakan di desa ini untuk apapun. Tidak bisa NPC, dan tidak ada pembangunan kilat. Namun, dua tingkat WW dapat mengantri pada waktu tertentu. Hal ini SANGATLAH penting di akhir permainan. Jika catapult menargetkan gudang besar pada saat WW telah mencapai tingkat 98, serangan tidak akan melakukan kerusakan yang signifikan pada keajaiban dunia (pembangunan tingkat 99 dan 100 sudah mengantri).

Pasukan mengkonsumsi setengah gandum seharusnya ketika memperkuat WW. Ini merupakan nilai tambah bagi pemegang WW, tapi WW tetap memiliki dampak minus gandum yang signifikan dalam perlombaan WW (WW Race).

Selain itu, WW bisa diberi nama ketika sudah mencapai tingkat 1. Penamaan WW juga perlu diperhatikan agar tetap sopan dan tidak melanggar aturan, jadi pilihlah dengan bijak. Nama tidak dapat diubah lagi setelah WW mencapai tingkat 11.

Desa [T4] WW Village, pada pusat desa memiliki 20 slot bangunan kosong dan 1 slot di tengah untuk rencana bangun tower WW.

* Proses konstruksi di desa Natarian adalah setengah dari sebuah desa normal.

"Desa Artefak muncul saat midgame diperkirakan sekitar 120 hari dari server"

Mengapa Denah Bangunan Kuno WW begitu penting

Denah Bangunan Kuno WW sangatlah penting. Dalam rangka untuk mulai membangun sebuah keajaiban dunia di sebuah desa WW, pemain yang memiliki desa WW harus memiliki Denah Bangunan Kuno WW. Sebuah Denah Bangunan Kuno tunggal akan Mengijinkan pemilik dari sebuah desa WW untuk membangun WW dari tingkat 0 sampai tingkat 49. Namun, agar pemain dapat membangun WW tingkat 49 sampai tingkat 100, pemain lain di dalam aliansi yang sama HARUS memiliki rencana WW kedua. Hal ini dapat dilakukan oleh SIAPAPUN (pemain lain di dalam aliansi).

Bagaimana cara mendapatkan Denah Bangunan Kuno WW Natars atau dari pemain lain

Dalam rangka "mencuri" Denah Bangunan Kuno WW baik dari desa Perencanaan Natar, atau yang pemain lain. Haruslah mengikuti rumus sederhana :

1. Pemain yang akan mengambil Denah Bangunan Kuno HARUS memiliki Gudang Ilmu tingkat 10 di desa tempat penyerang mereka berangkat.
2. Gudang Ilmu dari desa di mana Denah Bangunan Kuno akan disimpan (baik oleh Natars atau pemain lain) HARUS dihancurkan agar Denah Bangunan Kuno bisa diambil.
3. Seorang Kesatria dikirim dari desa yang memiliki Gudang Ilmu tingkat 10 harus selamat pada serangan setelah Gudang Ilmu musuh dihancurkan. Karena hanya kesatria yang dapat membawa Denah Bangunan Kuno.

Hal ini dapat dilakukan kapan saja dan dalam urutan logis. Pemain pertama dapat menghabisi pasukan di desa tempat Denah Bangunan Kuno berada, orang kedua bisa menghancurkan Gudang Ilmu musuh, orang ketiga bisa mengirim kesatria dari desa yang telah memiliki Gudang Ilmu tingkat 10/20 dan mengambil Denah Bangunan Kuno. Atau, bisa juga semua itu dilakukan oleh satu pemain dengan satu Hit Attack saja.

Desa Perencanaan Natars (Oasis Natarian)

Artefak juga dikenal sebagai Oasis Natarian, adalah desa-desa tempat di mana Denah Bangunan Kuno disimpan. Desa Artefak muncul saat midgame diperkirakan sekitar 120 hari dari server, dan karena WW sudah ada sejak awal permainan dimulai. Desa Artefak muncul secara acak, tapi tiap kuadran menerima jumlah secara adil. Selain itu, desa perencanaan Natar memiliki jumlah pasukan bertahan yang sama dengan desa WW. Jadi T4 sekitar 240 hari lebih cepat 2 bulan dari T3 yaitu sekitar 300 hari.
TAPI: ini mungkin akan berubah, karena permainan baru dimulai ... ini hanya pengantar perkiraan server T4.
*Jumlah Hari adalah untuk server normal.

[T4] Efek Artefak

Ada 3 kategori artefak yang tersedia di T4:
Artefak Besar >> Bonus 1 Akun
Artefak Kecil >> Bonus 1 Desa
Artefak Unik

Artefak desa hanya berdampak pada desa di mana artefak tersebut tersimpan, artefak akun berdampak pada seluruh akun dan artefak unik juga sama namun dengan bonus yang lebih banyak. Artefak dengan efek desa selalu mengesampingkan efek dari aritefak dengan efek akun. Karena itu efek keduanya tidak tumpang tindih.

Setiap pemain hanya diperbolehkan untuk menggunakan maksimum tiga artefak, dan satu di antaranya merupakan artefak tipe akun atau unik. Walaupun demikian, pemain dapat menyimpan lebih dari 3 artefak, namun hanya 3 artefak pertama yang dapat digunakan. Untuk menyimpan lebih dari 3 artefak, artefak tambahan harus didapatkan dengan cara menguasai desa di mana artefak tersebut disimpan. Untuk mendapatkan artefak desa atau unik yang kedua, metode penguasaan desa tersebut harus digunakan, karena batasan standar adalah 1 artefak unik/akun dan 2 artefak desa per akun. Selanjutnya, setiap artefak desa akan menimpa bonus yang didapat dari artefak akun dan unik yang sejenis untuk efek di desa di mana artefak tersebut tersimpan.

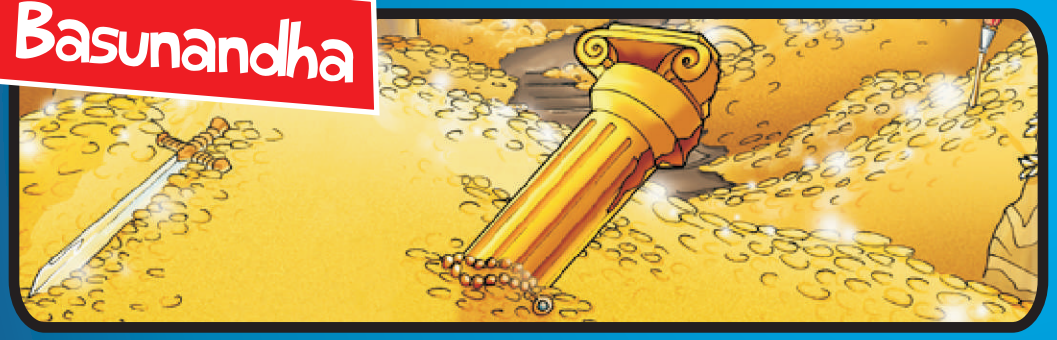
"Artefak akan muncul di desa Natars dan tidak akan aktif hingga direbut oleh pemain"

Artefak akan muncul di desa Natars dan tidak akan aktif hingga direbut oleh pemain. Untuk dapat merebut artefak, kamu memerlukan Gudang Ilmu tingkat 10 untuk artefak desa atau tingkat 20 untuk artefak akun atau unik. Untuk merebut artefak, Gudang Ilmu di mana artefak yang akan direbut tersimpan harus dihancurkan dengan cara menggunakan mode serangan normal yang dikuti oleh Kesatria yang dikirim dari desa kamu yang memiliki Gudang Ilmu (cara ini juga dapat dilakukan untuk dapat memindahkan artefak yang sudah kamu miliki).

Waktu Mengaktifkan kembali artefak:
Server Normal - setelah 24 jam
Server speed 2x - setelah 16 jam
Server speed 3x- setelah 12 jam,
Server speed 5x - setelah 8 jam.
Inilah jumlah waktu yang harus anda tunggu, berlaku juga jika anda menaklukan artefak dari desa anda sendiri.

PETUNJUK: Setelah 1 bulan dari munculnya artefak di server, setiap artefak yang masih terdapat di desa Natars akan menjadi aktif dan dampak dari artefak tersebut akan didapatkan oleh desa Natars.

Basunandha



Bangunan-bangunan yang lebih kuat terhadap serangan oleh catapult dan ram.

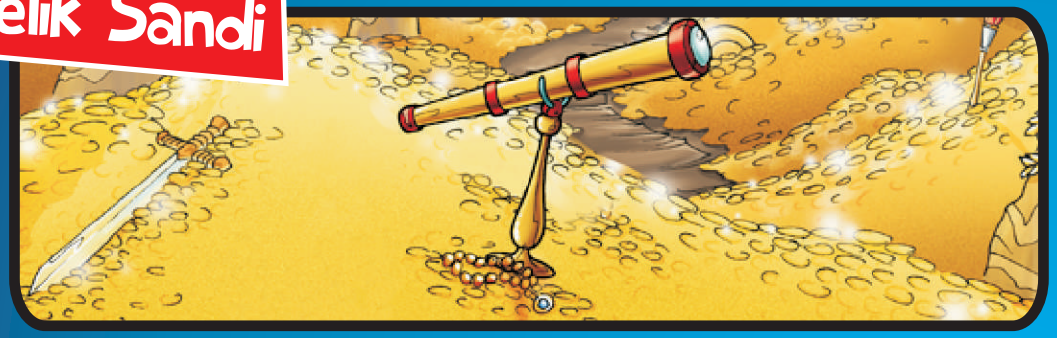
- Hammer konstruktor (artifact kecil) - 4 kali lebih kuat
- Stylus arsitek (artefak besar) - 3 kali lebih kuat
- Black Obelisk (artefak unik) - 5 kali lebih kuat

Slipih Angin

Pasukan menempuh perjalanan lebih cepat.

- Sandal Pikeman (artefak kecil) - 2 kali lebih cepat
- Kereta Kaisar (artefak besar) - 1.5 kali lebih cepat
- Helm Teutatesa (artefak unik) - 2 kali lebih cepat

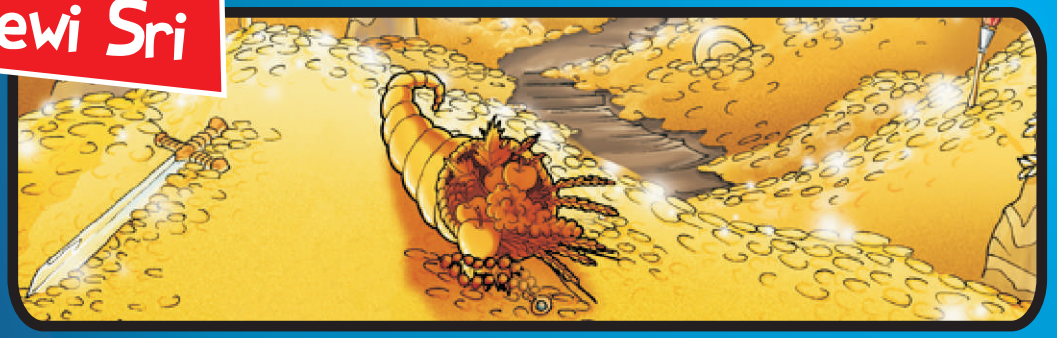
Telik Sandi



Pengintai, Equites Legati dan Pathfinders menjadi lebih baik dalam mengintai, dan juga kemampuan bertahan terhadap serangan mata-mata. Semua pengintai di desa/akun serta semua pengintai yang dikirim untuk memata-matai dari desa/akun ini juga akan memiliki kemampuan lebih baik. Sebagai tambahan, anda dapat melihat jenis pasukan yang menyerang anda pada titik temu anda, namun tidak dengan jumlahnya.

- Amulet pengetahuan (artefak kecil) - 5 kali lebih efektif
- Talisman wahyu (artefak besar) - 3 kali lebih efektif
- Cermin Kebenaran (artefak unik) - 10 kali lebih efektif

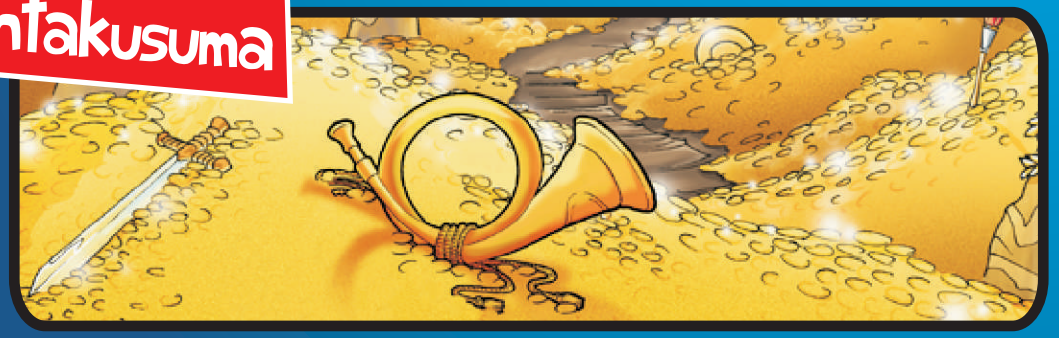
Dewi Sri



Pasukan mengkonsumsi gandum lebih sedikit (tidak memberikan efek terhadap desa keajaiban dunia).

- Notepad kwatermistrza (artefak kecil) - Penurunan 50% konsumsi gandum
- Herbarium (artefak besar) - Penurunan 25% konsumsi gandum
- Kitab pertapa (artefak unik) - Pengurangan 50% konsumsi gandum

Antakusuma



Pelatihan pasukan lebih cepat.

- Elixir keberanian (artefak kecil) - Mempercepat 50% waktu pelatihan
- Kapak (artefak besar) - Mempercepat 25% waktu pelatihan
- Perang Akademi (artefak unik) - Mempercepat 50% waktu pelatihan

Sethono Dawa

Memperoleh kemampuan untuk membangun gudang besar atau lumbung besar.

Prabakacerma

- Artefak meningkatkan kapasitas cranny dan sebagai tambahan menyebabkan serangan catapult musuh menjadi acak. Keajaiban dunia selalu dapat ditarget dan dihancurkan.
- Kabut Amphora (artefak kecil) - Kapasitas Cranny meningkat 200%. Gudang Ilmu dapat ditarget dan dihancurkan.
- Peta dunia bawah (artefak besar) - Kapasitas Cranny meningkat sebesar 100%. Gudang Ilmu dapat ditarget dan dihancurkan.
- Black Obelisk (artefak unik) - Kapasitas Cranny meningkat sebesar 500%.

Artifact of the fool

Artefak dari kelompok ini tidak memiliki daya konstan yang berbeda, Artefak ini mengubah kinerja efeknya setiap 24 jam, dan bisa mendapatkan salah satu dari efek artefak lainnya. Juga lingkup efek ditetapkan secara acak antara efek akun dan efek desa setiap 24 jam.

Artefak jenis ini juga memungkinkan untuk dapat efek negatif, sebagai contoh pasukan mungkin akan lebih lambat, atau mungkin mereka akan mengkonsumsi lebih banyak makanan. Artefak jenis ini juga bisa mendapatkan efek positif, tetapi besarnya pengaruh masih acak. Sebagai contoh memberikan peningkatan kecepatan faktor 1.01.

Ditulis oleh Misshacker

Instal OS Melalui HDD Eksternal

Mungkin kita telah terbiasa melakukan instalasi OS seperti Windows melalui CD Drive atau USB Flashdisk. Untuk kesempatan kali ini saya akan memberi tips install OS melalui Harddisk Eksternal. Untuk tips ini sedikit mudah dan efisien daripada menggunakan media USB Flashdisk. Di samping mudah, tips ini tanpa menggunakan software tambahan dan relatif lebih cepat .

Berikut adalah langkah-langkahnya, di sini kita asumsikan melakukan instalasi Windows 7

• Hal pertama yang harus dilakukan yaitu copy semua isi file dari DVD installer Windows 7 ke dalam Harddisk Eksternal. (copy ke root directory, tanpa harus memasukkan ke dalam folder)

• Setelah proses copy selesai, kemudian rename file “bootmgr” pada HDD eksternal menjadi “ntldr”

• Kemudian klik kanan My Computer pilih Manage > Computer Management > Disk Management, pilih partisi drive HDD eksternal anda terus klik kanan pilih “Mark Partition as active”.

• Restart komputer dan masuk ke dalam menu BIOS (Tekan tombol Delete/F2).

• Setting First Booting ke Harddisk Eks/ternal, kemudian tekan tombol F10 dan Save [Y].

• Secara otomatis komputer akan boot dari Harddisk eksternal.

• Proses instalasi sama halnya menggunakan CD/DVD Drive.

(Saat tahapan instalasi windows sampai pada tahap restart Loading Windows, segera ganti setting BIOS untuk First Boot device dari HDD Eksternal menjadi HDD utama PC anda tapi HDD eksternal jangan dicabut terlebih dahulu).

• Instalasi akan berlanjut, wait and see.

(Jika saat instalasi ada Messege Box menanyakan source, langsung browse ke HDD Eksternal).

• Tunggu dan ikuti semua tahapan sampai instalasi Windows selesai.

Repair Fungsi Windows Akibat Efek Virus

Jika sudah berbicara soal virus yang sewaktu-waktu dapat menyerang dan menjangkiti komputer anda, yang ada di benak kalian pasti rasa kesal dan panik. Virus biasa akan menyerang Register yang merupakan jantung pertahanan dari software Microsoft Windows. Pada kasus ini, virus telah berhasil dimusnahkan tetapi mungkin ada beberapa kerusakan fungsi Windows yang masih hilang dan tidak aktif disebabkan oleh Virus.

Registry Windows dikunci virus? Atau Registry tidak bisa dibuka?

1. Buka Notepad.
2. Copy Paste script di bawah ini:

```
Option Explicit
dim ObjShell, Ml2, ML1, msg

ML2="HKLM\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System\Disa
bleRegistryTools"
ML1="HKCU\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System\Disa
bleRegistryTools"

const HKEY_CURRENT_USER=&H80000001
const HKEY_LOCAL_MACHINE=&H80000002

Set ObjShell = wscript.createobject("wscript.shell")

Objshell.Regwrite ML1,"0"
Objshell.Regwrite ML2,"0"

msg = msgbox("Registry Berhasil di Aktifkan",,"Enabled By: Misshacker")
```

3. Simpan file dengan nama : "Regedit.vbs" (tanpa petik).
4. Kemudian double klik untuk menjalankan script Regedit.vbs.

Dari.. Untuk..

D: Tambora –
U: –LR-
DU:
thx dah accept friend request q

D: Tambora
U: Intan Soraya
DU:
hmmm klo OOT itu apa ya??

D: Intan Soraya
U: Tambora
DU:
OOT = out of topic, artinya pembicaraan melenceng dari topik awal

D: Vonum
U: Betty la fea
DU :
Waaa... stalker!
Ikut baca thread yang sama >.<

D: Betty la fea
U: Vonum
DU:
Stssssss jangan teriak2 entar semua org tau :P

D: Rachus
U: JUAN FRANCO HITLLEZ
DU:
perrrrmisiiii..numpang lewat

D: JUAN FRANCO HITLLEZ
U: Rachus
DU:
haha juragan gandum ww dateng nih

D: RaY_dEviL
U: Pepo
DU:
ommm pepooo

D: pepo
U: RaY_dEviL
DU:
iya om ???

D: guilliano
U: PEPO
DU:
gan kotak pmnya penuh gak isa kirim pm lagi

D : pepo
DU guilliano
DU :
ya dihapusin donk
ane off dlu ya om,, mw latian.... ntar sore balik lg

D: E-motion
U: Asteriks
DU:
siapa yang nanya ? Siapa yang jawab ? ~_~

D : Asteriks
DU : E-motion
P : alo gan
apa kabar
sehat?
o sehat
bye

D: Aldiman
U: Nida'um LLB
DU:
user cp ada kiriman cendol dari ane

D: Nida'um LLB
U: Aldiman
DU:
CP..? paan tuw bro..?? maap ane ucup....

D: venkwan
U: yudi_241
DU:
Mank bisa ngasih ane??

D: Venkwan
U: yudi_241
DU:
masih hidup bro..gw isi kulkas bro ya

D: venkwan
U : yudi_241
DU:
Misi,, ada orang??

D: yudi_241
U: Venkwan
DU:
dasar mahooo....

D: Orojackson
U : GreatApe
DU:
wuihhh...nih orng yg tidur sembarangan di tmpt ane...gpp sih, jgn lupa bangun tanggal 2 september ya...

D: GreatApe
U: Orojackson
DU:
misi.., numpang tidur..!!

D: -Princess.Swan-
U: area 52???
DU:
Bebh dari Foto q.. q orngnya gmn ?

D: area 52???
U: -Princess.Swan-
DU:
kamu imut, cantik, narsis
itu kalo dari foto ava kamu

tim penumpas kejahatan edisi ini

Akilina mich[at]itravmagz.com
betty la fea sekar88[at]itravmagz.com
kamyu re_re[at]itravmagz.com
sweety sweety[at]itravmagz.com
Vonum vonum[at]itravmagz.com

partner penumpas kejahatan edisi ini

Misshacker
Clare

menjadi partner penumpas kejahatan?

Kirim email ke redaksi[at]itravmagz.com atau PM/VM Vonum di http://forum.travian.co.id/

informasi hak cipta

Hak cipta artikel pada ebook ini adalah milik penulis yang bersangkutan. Bebas untuk disebarluaskan dengan mencantumkan sumbernya dan tidak untuk dikomersialkan.

Pertama di Travian Indonesia

iTravMagz

©2011 iTravMagz